

**MINISTERIO DE ECONOMÍA  
DIRECCIÓN GENERAL DE ESTADÍSTICAS Y CENSOS**



**SISTEMA GENERADOR  
DE ENCUESTAS**



**DIGESTYC**

**Técnico Metodólogo**

Ciudad Delgado, Octubre de 2010

## INDICE

INTRODUCCIÓN .....	2
Ingreso al Sistema .....	3
<b>Diseñar Captura de Información .....</b>	<b>5</b>
Desarrollo de pruebas .....	13
Boleta .....	11
<b>RECOMENDACIONES .....</b>	<b>15</b>



• • • • • • • •

## INTRODUCCIÓN

El Sistema Generador de Encuestas (SIGE), es una herramienta que permite realizar todo tipo de encuestas relacionadas a los proyectos ejecutados por DIGESTYC, en virtud a la necesidad que esto conlleva y por la gama de proyectos que se realizan. La división de informática parte del sistema SIGE para realizar la captura de información y efectuar los chequeos necesarios respecto a la captura.

Partiendo así con una tecnología que facilitara al usuario poder realizar las encuestas según proyecto, dicho sistema tiene por objetivos registrar todas las encuestas que la DIGESTYC realiza llevando un control de forma inmediata, precisa y ordenada en cada proceso que se ejecuta en SIGE.

Este manual facilitar al usuario a realizar las encuestas según sea la necesidad y el aporte que esto conlleva para la elaboración de la captura de información.

Dentro de los objetivos específicos tenemos los siguientes:

- Conocer como se crea el diccionarios de la encuestas.
- Realizar las validaciones respectivas y la creación de rangos, en virtud al proyecto o encuesta que se quiere realizar.
- Diseñar pantallas de captura.

Partiendo de un proyecto y con la creación del instrumento de investigación, empezaremos con este manual a concretizar la encuesta de una forma dinámica y fácil.

## INGRESO AL SISTEMA

Debemos iniciar con la ubicación de nuestra aplicación; ya sea en la barra de inicio, todos los programas, SIG; o mediante un acceso directo (Ver Fig. 1.1).



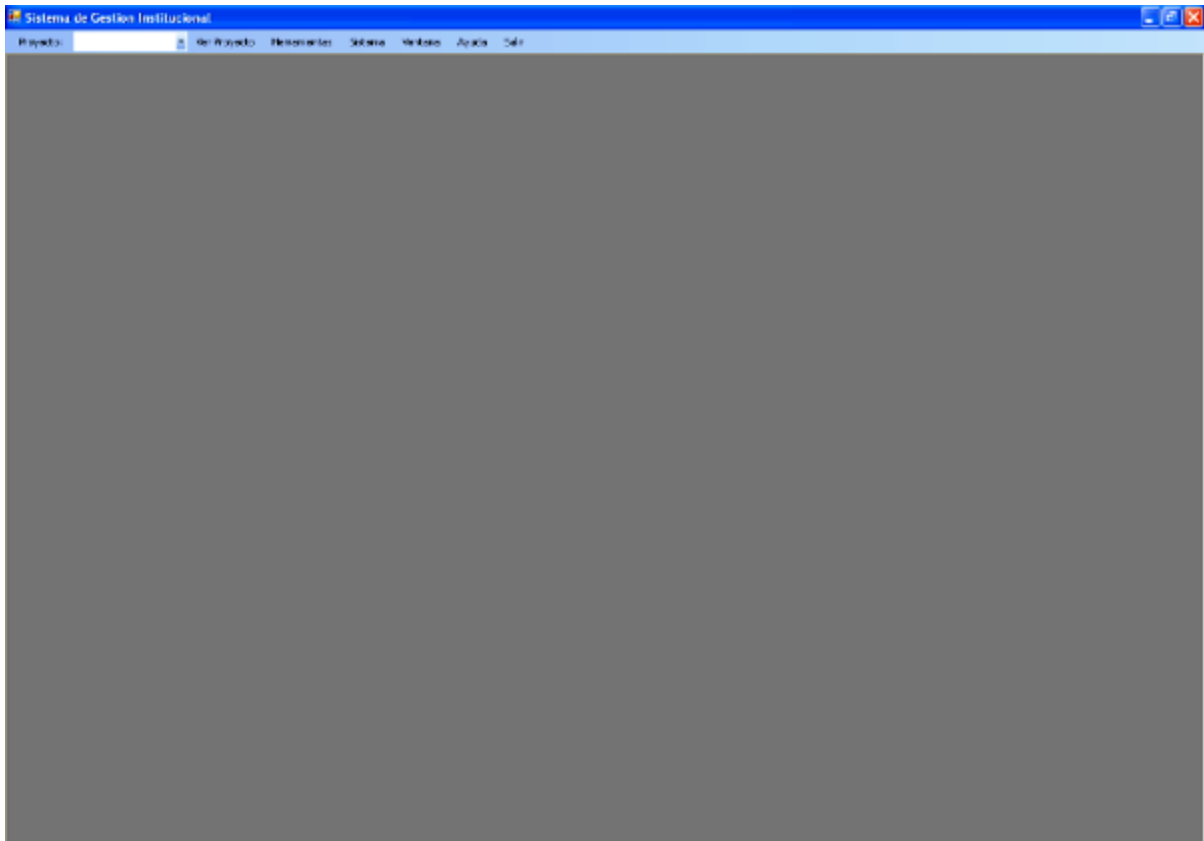
Fig. 1.1

Inmediatamente nos aparecerá, una ventana de ingreso de sistema; en la cual debemos ingresar nuestro usuario, y contraseña (Fig. 1.2)



Fig. 1.2

Ingresado al sistema, veremos la siguiente pantalla según figura (Ver Fig. 1.3).



*Fig. 1.3*

A continuación podremos visualizar, un menú horizontal superior encabezando las opciones según la figura 1.4, aquí visualizamos el proyecto que sea creado antes, desplegando así el proyecto. (Ver Fig. 1.4).



*Figura 1.4*

Al momento que seleccionemos el proyectador, observaremos lo siguiente figura:

## Diseñar Captura de Información

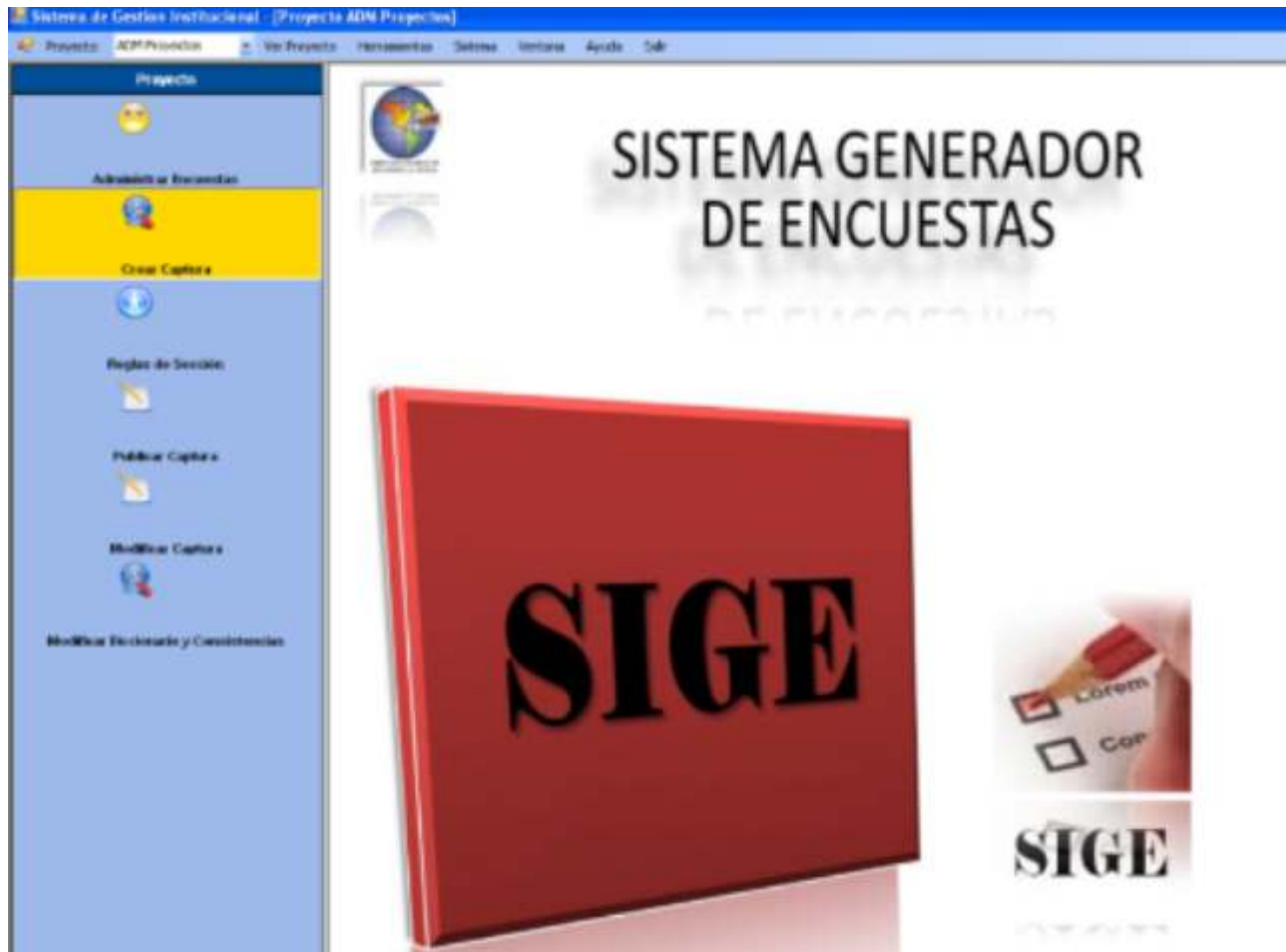
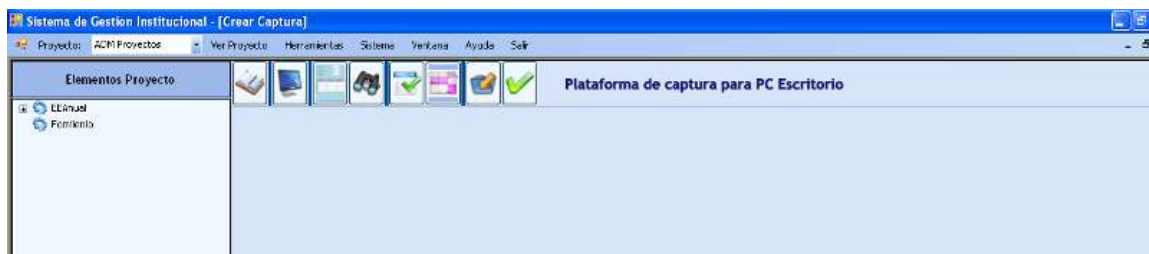


Figura 1.5

Aquí creamos las pantallas de captura, mostrando el menú su descripción según las propiedades y funciones



Manual de Técnico Metodólogo: Sistema Generador de Encuesta SIGE.  
División Informática / DIGESTYC/ MINEC

Figura 1.6

La siguiente opción de trabajo del sistema es “crear el diccionario” en el icono de la PC según menú. Unas ves creado el proyecto.

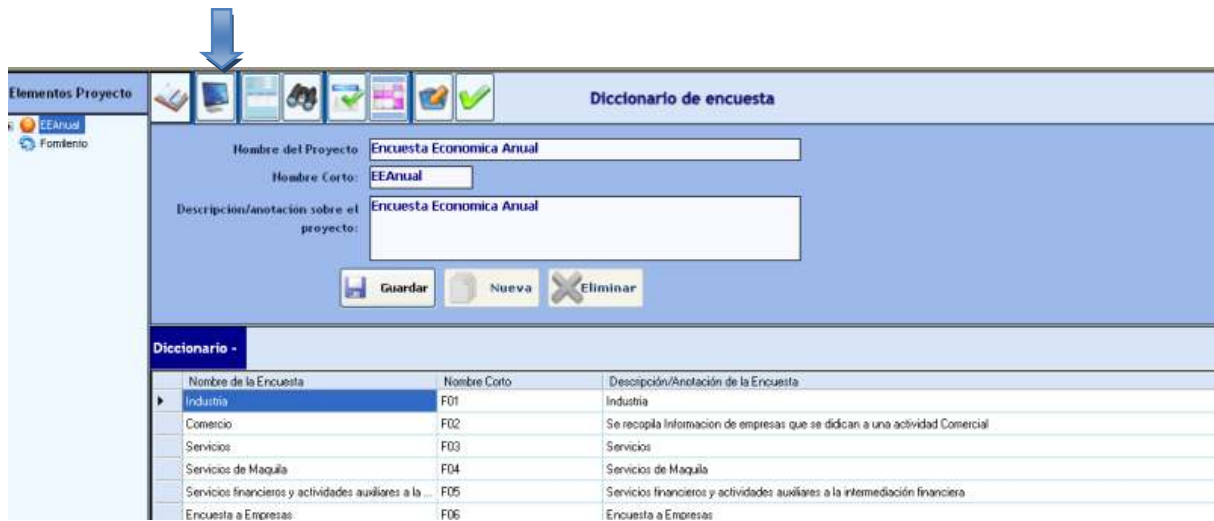


Figura 1.7

Panel de proyecto

Creado el proyecto seleccionado la edición al año correspondiente de la encuesta donde deseamos trabajar

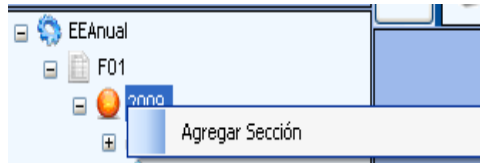


Figura 1.8

Panel Edición

Describiendo el nombre de la sección, creado el proyecto seleccionamos la edición al año correspondiente de la encuesta donde deseamos trabajar

Creando las secciones correspondientes a la encuesta a realizar, con el mouse click derecho como lo mostramos en este menú.



Menú 1.1

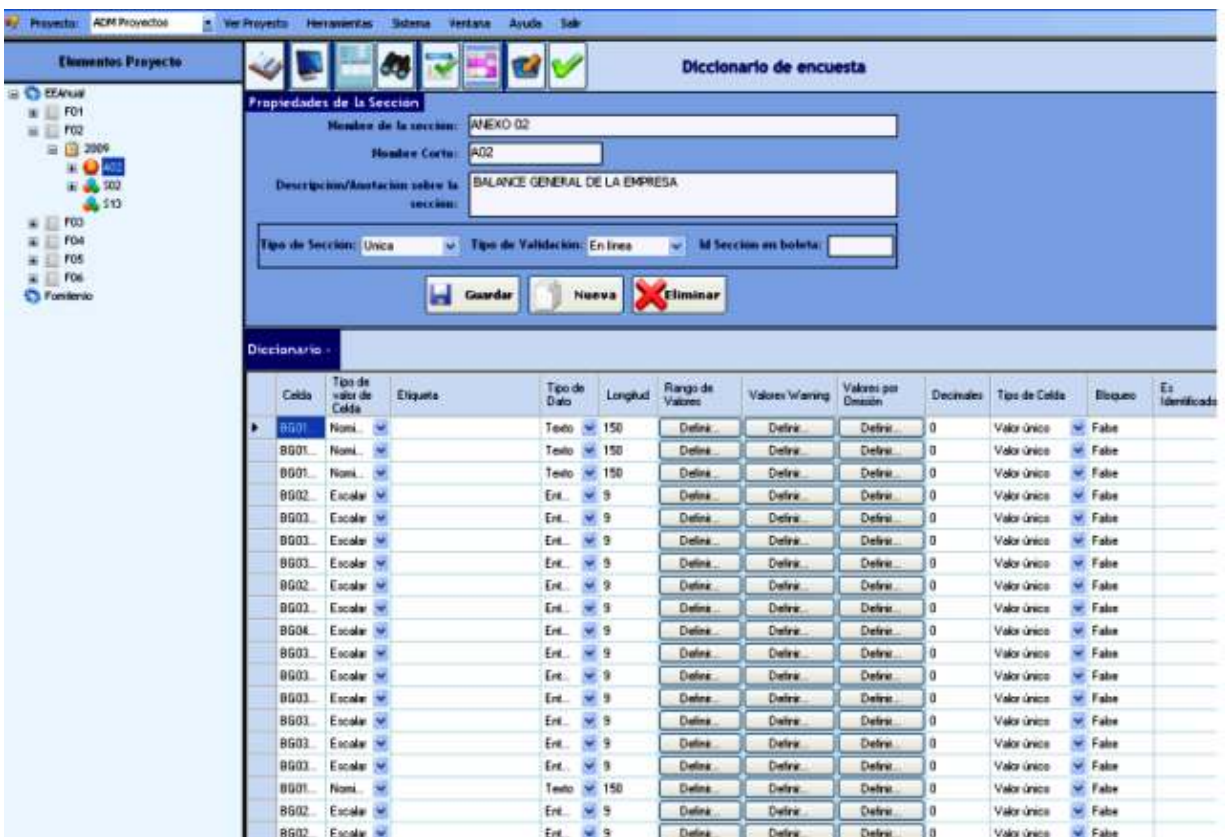
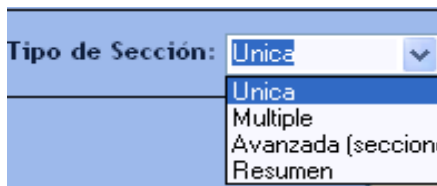


Figura 1.9

Panel Sección





Donde el tipo de sección se define:

### Menú 1.2

Único: Cuando se refiere a registros que no tiene ocurrencias en sección.

Múltiple: Cuando existe registros con ocurrencias en la sección.

Avanzado: Esta sección está en proceso.

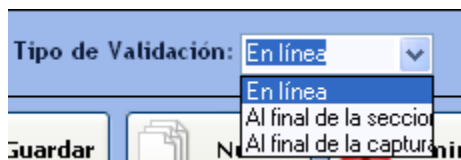
Resumen: Control de datos interno para el control de resumen de la encuesta.

Donde el tipo validación es el siguiente

En línea: Esta validación permite evaluar saltos de las preguntas e inconsistencias

Al final de la sección: Esta validación permite evaluar saltos e inconsistencias al final de la sección.

Al final de la captura: Esta validación permite evaluar saltos e inconsistencias al final de la captura de la encuesta.



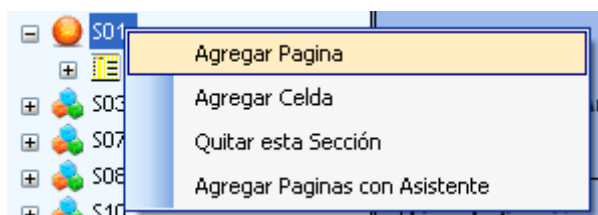
### Menú 1.3

Para agregar el numero sección que la boleta trae se digita en esta casilla

**Id Sección en boleta:**

Figura 1.10

Una vez creada la sección empezamos a crear el diccionario según las preguntas de la encuesta, de igual forma lo hacemos aquí.



Menú 1.4

Donde podemos agregar pagina según la encuesta.

Celdas estas de crean de acuerdo a la pregunta según sea lo requerido.

Quitar secciones y agregar paginas según vea la necesidad

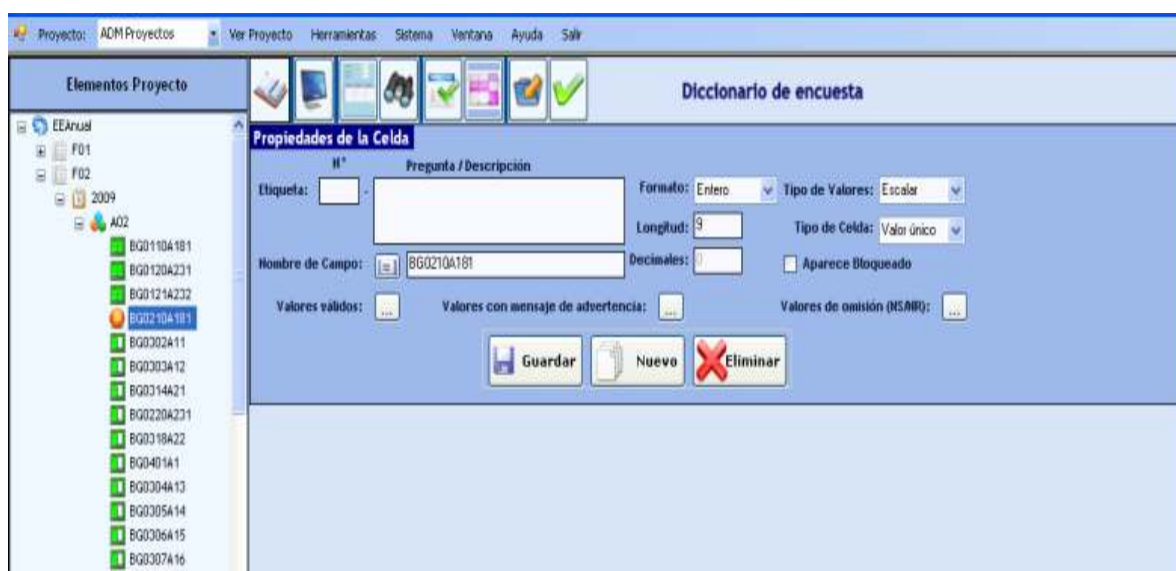


Figura 1.11

Panel de celda

Una vez creado la sección, empezamos a crear las variables listadas, como lo muestra la figura 1.10



Figura 1.12

En esta figura los valores validos se determinan a través en un valor inicial y valor un final para determinar qué valores serán validos.



Figura 1.13

En esta aplican los rangos para valores que generan mensajes de error.

## BOLETA

De esta forma se va creando la pantalla de captura, como también las variables que se despliegan en el árbol de forma vertical, y que le indica el listado según pagina.



Figura 1.14

Para detallar la descripción de los valores, solo es de ubicarse en la celda y se mostrara al pie este menú



Figura 1.15

En la figura 1.15 aplicaran todas las propiedades que lleva el campo, así también la figura 1.12 y 1.13 muestra los ejemplos.

## Casos Especiales

Para los casos donde existen matrices, los nombres de las columnas se definen a través del menú, ubicándose en la celda, este se puede replicar en columna o fila para establecer el nombre de cada celda.

ANEXO 1 SALDOS Y MOVIMIENTOS DE ACTIVOS FIJOS E INTANGIBLES NO FINAN								
Clase de Activo	Valor Histórico	Valorización Acumulada	De Origen Nacional	De Origen Extranjero	Plazo de Adquisición	Mejora Importante	Activos producidos	Pa
1. Activos fijos intangibles	A01_01_01	A01_02_01	A01_03_01	A01_04_01	A01_05_01			
1.1 Tierra y Terreno	A01_01_02	A01_02_02	A01_03_02	A01_04_02				
1.2 Construcciones en proceso	A01_01_03	A01_02_03	A01_03_03	A01_04_03				
1.3 Maquinaria en montaje	A01_01_04	A01_02_04	A01_03_04	A01_04_04				
1.4 Otros no depreciables	A01_01_05	A01_02_05	A01_03_05	A01_04_05				
1.5 Edificios y otras construcciones terminadas	A01_01_06	A01_02_06	A01_03_06	A01_04_06				
1.5.1 Residenciales	A01_01_07	A01_02_07	A01_03_07	A01_04_07				
1.5.2 Edificios comerciales	A01_01_08	A01_02_08	A01_03_08	A01_04_08				
1.5.3 Edificios industriales y de servicios	A01_01_09	A01_02_09	A01_03_09	A01_04_09				
1.5.4 Construcciones agrícolas	A01_01_10	A01_02_10	A01_03_10	A01_04_10				
1.5.5 Puentes y carreteras	A01_01_11	A01_02_11	A01_03_11	A01_04_11				
1.5.6 Obras Hidráulicas	A01_01_12	A01_02_12	A01_03_12	A01_04_12				
1.5.7 Puertos y aeropuertos	A01_01_13	A01_02_13	A01_03_13	A01_04_13				
1.5.8 Líneas de comunicación y energía	A01_01_14	A01_02_14	A01_03_14	A01_04_14				
1.5.9 Otras construcciones	A01_01_15	A01_02_15	A01_03_15	A01_04_15				
1.6 Maquinaria y equipo	A01_01_16	A01_02_16	A01_03_16	A01_04_16				
1.6.1 Agrícola	A01_01_17	A01_02_17	A01_03_17	A01_04_17				
1.6.2 Industrial	A01_01_18	A01_02_18	A01_03_18	A01_04_18				
1.6.3 Otro tipo de maquinaria y equipo	A01_01_19	A01_02_19	A01_03_19	A01_04_19				
1.7 Mobiliario equipo de oficina y de informática	A01_01_20	A01_02_20	A01_03_20	A01_04_20				
1.8 Equipo de Transporte	A01_01_21	A01_02_21	A01_03_21	A01_04_21				
1.9 Ganadería	A01_01_22	A01_02_22	A01_03_22	A01_04_22				
1.10 Plantaciones agrícolas	A01_01_23	A01_02_23	A01_03_23	A01_04_23				

Figura 1.16

## DESARROLLO DE PRUEBAS CAPTURA

Para ejecutar las pantallas se hará lo siguiente  
Ir al menú de inicio.



Figura 1.17

Luego ver el proyecto

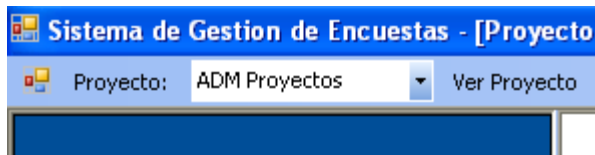


Figura 1.18

En el menú que aparece en figura 1.19 prueba de captura



Figura 1.19

Luego nos aparece el menú hasta de siguiente forma.

En este caso es la aplicación para el Proyecto PAE obteniendo la figura 1.20

Figura 1.20

De esta manera se mostrara las pantallas en el **menú de etiqueta**, según figura 1.20 que indica el número de docentes y estudiantes.

Figura 1.21

## RECOMENDACIONES

- Seguir paso a paso cada una de las indicaciones presentadas en este manual.
- Es importante recordar que se debe ser muy cuidadosos al momento de ingresar las boletas, y en caso de error estas deben ser enviadas a crítica y codificación o auxiliarnos de uno de los programadores.
- Tomar en cuenta que, para este proyecto las pantallas de captura son la réplica de la boleta física.

Esperado que este manual sea de mucha utilidad para el usuario, nos complace el poder servir de la mejor manera Atentamente.



**División de sistema**  
**DEPARTAMENTO DE ANALISIS Y DESARROLLO**

Av. Juan Berté No. 79 Ciudad Delgado, San Salvador. Aptdo. Postal No. 2670.  
Tel. [503] 2238-2300 FAX 22862505  
[WWW.DIGESTYC.GOB.SV](http://WWW.DIGESTYC.GOB.SV)